



### Dialog 1 Innovationsbeitrag der IT

Hubert Österle / Andreas Resch

Executive Forum der Computerwoche 29. und 30. Mai 2005

#### 9 Innovationsaufgaben des CIO

- 1. Neue Technologien neue Geschäftslösungen
- 2. Innovation des Geschäftsmodells
- 3. Reduktion der IT-Komplexität
- 4. Alignment Geschäftsmodell und Informationsarchitektur
- 5. Standardisierung und Integration
- 6. Security / Intellectual Property / Compliance
- 7. Innovative Geschäftskonzepte
- 8. Innovation der Informationsarchitektur
- 9. Systematisches Innovationsmanagement





# Neue Technologien ermöglichen neue Geschäftslösungen

- Die Innovation muss aus dem Geschäft kommen.
- Die grössten Geschäftsinnovationen liegen in
  - Kundenprozessen
  - eHome
  - eHealth
  - eAging
  - Location Based Services
  - Business Services

- Geschäftsinnovationen ohne IT-Enabler sind nicht möglich.
- Die grössten Innovationen der nächsten 5 Jahre kommen aus
  - Mobility
  - Ubiquitous Computing
  - Portale
  - WebServices
  - Exchanges



© Österle / Resch Seite 3



#### Innovation beginnt beim Geschäftsmodell

- Die grösste Innovation ist die Komplexitätssenkung.
- Das Geschäft muss das Geschäfsmodell vorgeben.
- Die Innovation wird in Organisation und Prozessen konkret.
- Am Schluss entscheiden die Kosten.
- Die IT macht die Komplexität beherrschbar.
- Die IT muss die Veränderungen des Geschäftsmodells anstossen.
- Die IT muss die Potentiale der IT erklären.
- Kundenbindung, neue Märkte usw. sind wichtiger als Kosten.





#### Reduktion der IT-Komplexität

- Harmonisierung von Prozessen
- Harmonisierung der Daten
- Servicearchitektur der Prozesse
- Verteilung der Datenverantwortung
- Bausteine wie bei Lego

- Harmonisierung der Applikationen
- Harmonisierung der Plattformen
- Servicearchitektur der Applikationen
- Zentralisierung der Daten
- ERP als Stammdaten-Server



© Österle / Resch Seite 5



#### Alignment von Geschäftsmodell und Informationsarchitektur sind der Schlüssel

- Die Informationsarchitektur muss flexibel sein und auch unerwartete Anpassungen des Geschäftsmodells schnell ermöglichen.
- Die Informatiker verstehen nichts vom Geschäft und sind technikverliebt.
- Das Geschäft muss sein Geschäftsmodell festlegen und absehbare Veränderungen rechtzeitig offenlegen.
- Kaufleute können nicht abstrakt denken und verstehen daher die neuen Geschäftslösungen nicht.





# Standardisierung und Integration sind der Schlüssel zu den Prozessen der Zukunft

- Die IT hilft, Prozesse global zu standardisieren.
- Integration macht unbeweglich und erzeugt Abhängigkeiten.
- Offene Standards verhindert Abhängigkeit von einem Lieferanten.
- Am besten nehmen wir alles aus einer Hand. Wir sind auch vom Elektrizitätslieferanten abhängig.
- Das Geschäft schiebt die Standardisierung an die Technik ab.
- Integration ist die Basis fast aller neuen Geschäftslösungen.
- Offene Standards gibt es nicht, wohl aber Standards aus Marktmacht.
- UML, XML, W3C, UDDI etc. ermöglichen freie Kombinierbarkeit von Services.



© Österle / Resch Seite 7

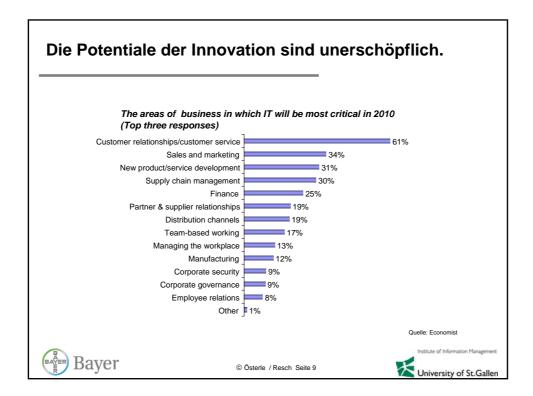


## Security / Intellectual Property / Compliance sind kritisch

- Security, Intellectual Property und Compliance sind ein zentrales Problem der Globalisierung.
- Wo ist der Business Case für Security Projekte?
- Die klassischen Sicherheitsmassnahmen gelten immer noch und sind ausreichend.
- Security ist nach Massgabe des Budgets einstellbar.







# Die Informationsarchitektur muss Innovation ermöglichen.

- Unvorbereitete M&A
- Unterschiedliche Software für unterschiedliche Betriebsgrössen
- Outsourcing
- Partnering mit Kunden und Lieferanten
- Portalarchitektur
- Servicearchitektur
- EA
- DW
- Content Management
- Device Independence
- Aktuatorik und Sensorik





### **Systematisches Innovationsmanagement**

- Business Case
- Innovationsmanagement im Geschäft, nicht in der IT
- Lernen von anderen Innovationsbereichen
- IT-Kosten
- Projektportfoliomanagement



© Österle / Resch Seite 11







### Ideenspeicher

### 10 Innovationsaufgaben des CIO

1.	Beobachtung und Bewertung neuer Technologien z. B. RFID		1.	IT kann Erfahrungen des InnoMgmt aus anderen Bereichen der Inno übernehmen
2.	Übersetzen von Geschäftskonzepten auf das eigene Unternehmen		2.	Problembewusstsein schärfen für eigene Innovationen zur IT- Produktion
	z. B. One-face-to-the-customer			z. B. Grid für Optimierung der Rechnerleistung
3.	Alignment von Geschäftsmodell und Informationsarchitektur z. B. Pricingmodell			Inno bei Leistung oder Prozess
			3.	Systemat. InnoMgmt: Nutzenbewertung, Business Case
4. 5.	Komplexitätsreduktion des Geschäftsmodells z. B. Streichen von Prozessvarianten Outsourcing und Outtasking z. B. Paketversand		4.	Verbesserung Geschäftsprozesse
			5.	Datenmanagement klinischer und pharmazeutischer Daten (FDA)
			6.	Organisatorische Innovation
			7.	Reduktion der Komplexität
6.	Standardisierung und Integration		8.	Relation Zweck und Mittel (z. B. Filter etwa für eMails)
	z. B. Artikelkatalog	9. Security: SOX. IP ienseits von Patenten . (auch) bei Innovationen kann der CIO sehr viel von anderen Bereichen der Industrie Iernen bzw. Erfahrungen übernehmen,		
7.	Netzwerkfähigkeit	die sich mit Innovationen auseinandergesetzt haben. V 2. Hierfür muss der Blick geschäft werden hinsichtlich des Unterschiedes zwischen der eigentlichen Produktivitätsentwicklung		
8.	z. B. Standards und Serv Sicherheit und Compliance z. B. SOX			
9.	Wertanalyse z. B. Kundenbindung			
10.	Kostenmanagement z. B. Benchmarking			
		Als neues und sich stark ausbreitendes Innov- Intellectual Property (IP) weltweit.	ationsziel er	gibt sich die Security und der Schutz des
		Übergreifendes Innovationsziel ist der Rückba durch die IT erst geschaffen wurde (Integrations:		
		8. Ebenso übergreifend ist das Innovationsziel Effektivität gegen Effizienz zu verteidigen, ilso z.B. das Finden gegenüber dem Suchen von Informationen oder das Filtern		